

---

*#CodeGovernment*

# ХАКАТОН

---

-правила конкурса-



## ОРГАНИЗАТОР ХАКАТОНА

Канцеларија за информационе технологије и електронску управу (у даљем тексту Канцеларија) и Иницијатива Дигитална Србија организују национални ИТ хакатон.

## ТЕМА ХАКАТОНА

Учесници Хакатона ће имати прилику да размене идеје и креирају ново софтверско решење као дела **Националног Портала еУправа** - систем који ће олакшати комуникацију грађана са јавном администрацијом и омогућити приступ електронским услугама грађанима и привреди.

Циљ Хакатона је израда софтверског и концептуалног решења (у даљем тексту: Решење) у складу са Пројектним задатком који ће бити доступан такмичарима на дан Хакатона.

## ПРАВИЛА ХАКАТОНА

Ради регуларности такмичења дефинисана су правила. Правила су обавезујућа за све учеснике Хакатона од тренутка пријављивања тима путем сајта [www.codegovernment.ite.gov.rs](http://www.codegovernment.ite.gov.rs).

Пријавом за учешће на Хакатону сва лица потврђују да су сагласна са правилима прописаним у овом правилнику. У случају непоштовања било које тачке правилника тим ће бити дисквалификован.

1. Хакатон ће истовремено бити одржан у:

- **Београду**, просторије Стартит центара, Савска 5;
- **Нишу**, простор Дели, Давидова 2а;

Приликом пријаве, тим је обавезан да изабере град (у даљем тексту: Просторије) у којем ће се такмичити.

2. Такмичари су у обавези да приликом попуњавања пријаве упишу: назив тима, име и презиме сваког члана тима, електронску адресу, лидера тима као контакт особу, као и *Curriculum vitae* и друга документа која потврђују компетенције односно радно искуство сваког такмичара. Тим чине три или четири члана.

3. Право учешће имају:

- држављани Републике Србије
- пунолетна лица
- лица која нису осуђивана или кривично гоњена у тренутку подношења пријаве,

што потврђују давањем изјаве приликом пријаве.

Напомена: Приликом доласка на Хакатон учесници су дужни да понесу личне карте ради идентификације.

4. Пријављивање тимова траје од 25.4.2018. до 13.5.2018. године у 15 часова.

5. На Хакатону може да учествује највише пет тимова у Нишу и десет у Београду. У случају да је број пријављених тимова по граду већи од максималног, Канцеларија бира тимове који ће се такмичити. Пријављени тимови, путем електронске адресе лидера тима, добијају информацију о избору. Списак изабраних тимова биће објављен на сајту [www.ite.gov.rs](http://www.ite.gov.rs) 18.5.2018. године.

6. Хакатон ће бити одржан у периоду од 25.5.2018. до 27.5.2018. Такмичари имају на располагању 48 сати за размену идеја, креирање концептуалног решења и програмирање.

7. У случају одустајања тима од учешћа на такмичењу, лидер тима је дужан да о томе обавести Канцеларију најкасније 24 сата пре почетка такмичења, како би Канцеларија изабрала нови тим.

8. У случају одустајања једног или више чланова тима од учешћа на Хакатону преостали такмичари дужни су да о томе обавесте Канцеларију најкасније до почетка такмичења. Канцеларија ће одлучити о даљем учешћу тима на Хакатону.

9. Током Хакатона, учесници ће имати подршку ментора ради консултација и усмеравања у даљем раду. У Београду ментори ће бити професори и сарадници Универзитета у Београду - Факултета организационих наука, Електротехничког факултета и Математичког факултета, а у Нишу – Универзитета у Нишу - Електронског факултета.
10. Члановима тима је дозвољено да напусте Просторије за време трајања Хакатона, али је обавезно да се у сваком тренутку у Просторији налази најмање један члан тима. У случају непоштовања правила сматраће се да је тим одустао од такмичења.
11. Током такмичења у Просторијама биће обезбеђен простор за одмор и опуштање, као и храна и пиће. Уношење и конзумирање алкохола, цигарета и психоактивних супстанци је забрањено.
12. Свако оштећење имовине Просторија, као и њено присвајање биће санкционисано дисквалификацијом и надокнадом штете од стране тима.
13. Сваки акт насиља, било вербалног или физичког, неће бити толерисан и имаће за последицу дисквалификацију тима са такмичења. Насиље укључује сваки вид вербалног вређања на основу пола, здравственог стања, физичког изгледа, вероисповести, сексуалне оријентације и на другој основи, као и застрашивање осталих такмичара.
14. Током такмичења учесници користе своје рачунаре.
15. Дозвољено је коришћење материјала који су у власништву тима или материјала отворених за јавност и коришћење у комерцијалне сврхе, као што су: *open source* библиотеке, фотографије, евиденције и сл. Није дозвољена помоћ других лица која нису чланови тима, осим подршке од стране ментора дефинисане у тачки 9. овог правилника.
16. Презентација Решења ће бити одржана пред стручним жиријем 27.5.2018. Време предвиђено за презентацију Решења је 15 минута. Жири, након презентације, тиму поставља додатна питања у трајању не дужем од 5 минута.
17. Победнички тимови биће изабрани од стране жирија на основу следећих критеријума:
  - **Дизајн и структура Портала еУправа** (тежински фактор 30%)
  - **Иновативност** (тежински фактор 30%)
  - **Примена и функционалност** (тежински фактор 30%)
  - **Тимски рад и презентација** (тежински фактор 10%).Решење које су тимови развили жири ће оцењивати оценама од 1 до 5 и множити са тежинским фактором на основу горе наведених критеријума. Све горе наведене критеријуме чланови жирија имају право да примене по својој слободној процени и тако оцене Решење. Коначна одлука жирија представљаће средњу вредност оцена сваког појединог члана жирија.
18. Жири чине представници организатора такмичења.
19. Ваучерима у вредности од по 2500\$ у динарској противвредности за куповину у продавницама технике награђује се прво место у Нишу и прва два места у Београду. Награде ће бити обезбеђене од стране Канцеларије. Износ награде чланови тима између себе распоређују по договору. Приликом преузимања награда, награђени чланови тима су у обавези да потпишу пријем награде. Ради отклањања сумње, Канцеларија се доделом награде тиму, ослобађа свих обавеза према тиму као целини и сваком члану тима.
20. Учесници преузимају сву одговорност за садржај и форму Решења који су израђени на Хакатону. Канцеларија не преузима никакву одговорност нити даје било какве гаранције за Решења. Учесници потврђују и гарантују да су власници свих права интелектуалне својине на Решењу. Учесници потврђују и гарантују да Решење неће нарушити било која права трећих лица, а нарочито права интелектуалне својине. Учесници потврђују и гарантују да трећа лица неће према Канцеларији истицати било какве захтеве нити имати било каква потраживања у вези са Решењем. У случају да трећа лица истакну према Канцеларији било какве захтеве и/или потраживања у вези са Решењем, а нарочито захтеве које трећа лица темеље на правима интелектуалне својине, учесници су сагласни и прихватају да ће сами сносити последице таквих захтева од стране трећих лица. Уколико Канцеларија на основу ових захтева трећих лица

претрпи штету, учесници су сагласни да ће Канцеларији, надокнадити сваку штету која за Канцеларију настане по наведеном основу.

21. Сва права награђених Решења прелазе у власништво Канцеларије.
22. Подаци о личности којима рукује организатор користе се искључиво у сврхе Хакатона и бришу се након завршетка такмичења.
23. Пријављивањем на Хакатон, учесници прихватају да ће током трајања и промоције Хакатона бити медијски изложени.
24. Организатори задржавају право промене ових Правила до почетка такмичења, о чему ће обавестити учеснике.

## **КОМУНИКАЦИЈА**

Сви заинтересовани учесници на Хакатону који имају питања или су им потребне додатне информације у погледу услова учешћа могу се обратити организатору електронску адресу [hakaton@ite.gov.rs](mailto:hakaton@ite.gov.rs).

**Канцеларија за информационе технологије и електронску управу**

У Београду, 25.04.2018.